1. Цели и целева група

1.1. Цели

Приложението е с цел хора на свободна практика да търсят и намират проекти, които да осществяват заедно.

1.2. Целева група

Всяка личност, която има съответната компетентност и интерес, независимо от възраст и професия.

2. Основни етапи

2.1. Проучване на съществуващи решения по темата [НЕ Е ПРОМЕНЕНО]

2.2. Съставяне на план за реализация на проекта [НЕ Е ПРОМЕНЕНО]

Проект № 26

2 Национална олимпиада по информационни технологии 2021/2022 година

2.3. Определяне на функциите, които приложението ще изпълнява [НЕ Е ПРОМЕНЕНО]

2.4. Планиране на структура и архитектура на проекта [НЕ Е ПРОМЕНЕНО]

2.5. Проучване на необходимите технологии и начини за осъществяване на проекта [НЕ Е ПРОМЕНЕНО]

2.6. Създаване и разработване на приложението

2.6.1. [ПАЦО ДА ГО ПИШЕ]

2.6.2. [ПАЦО ДА ГО ПИШЕ]

2.6.3. [ПАЦО ДА ГО ПИШЕ]

2.6.4. [ПАЦО ДА ГО ПИШЕ]

2.6.5. [ПАЦО ДА ГО ПИШЕ]

2.6.6. [ПАЦО ДА ГО ПИШЕ]

2.6.7. [ПАЦО ДА ГО ПИШЕ]

2.6.8. [ПАЦО ДА ГО ПИШЕ]

2.7. Тестване и проверка за грешки [НЕ Е ПРОМЕНЕНО]

2.8. Публикуване в интернет [НЕ Е ПРОМЕНЕНО]

2.9. Въвеждане в експлоатация [НЕ Е ПРОМЕНЕНО]

2.10. Популяризиране [НЕ Е ПРОМЕНЕНО]

3. Ниво на сложност

[ПАЦО ДА ГО ПИШЕ]

4. Логическо и функционално описание на проекта

4.1. Логическо описаниe

- Приложението има 5 функционалности като една от тях изисква връзка с локален сървър, който сървър да намира проекти, отговарящи на изискванията на потребителя и потенциалното групиране на лицето с други.

- Вход: В него се намира функционалността за направа и влизане в акаунт, всеки един потребител може да си направи акаунт. [НЕ Е ПРОМЕНЕНО]

Проект № 26

3 Национална олимпиада по информационни технологии 2021/2022 година

- Намиране на проекти: След като сме си влезли в създаден акаунт и сме въвели отличителните атрибути на търсения проект, той трябва да бъде намерен и да ни се изведе.

- Групиране на потребители.Третата функционалност е след като хората са въвели техните съответни изисквания и са избрали даден проект, ако те имат желание да работят в екип, да бъдат групирани с хора, които имат съвпадащи търсения.

-Създаване на проекти: В случай, че потребител на сайта иска да намери решение на дадена идея и инициатива от негова страна, той може да създаде проект и да му зададе съответните качества, така че заинтересовани хора да го намерят и предприемат.

- Предаване на проект: Когато един проект бъде финализиран и готов, той бива предаден за проверка от подателя и в случай, че отговаря на изискванията му, проекта ще бъде вписан като готов и работещите лица ще получат съответно възнграждение.

4.2. Функционално описание:

4.2.1. Създаване на акаунти, с които да се създават и поемат проекти.

4.2.2. Регистрация и вход в акаунтите, чрез които да запаметяваме кои са проектите създадени от нас.

4.2.3. Пращане на решения на проектите и тяхното тестване и оценяване от техния подател.

4.3. Нефункционални изисквания:

- Приложението е независимо. [НЕ Е ПРОМЕНЕНО]

- Приложението е с потребителски интерфейс. [НЕ Е ПРОМЕНЕНО]

- Сайтът е с адаптивен дизайн за използване от различни телефони, таблети, лаптопи, компютри и др. [НЕ Е ПРОМЕНЕНО]

- Приложението работи с всички браузъри. [НЕ Е ПРОМЕНЕНО]

- Потребителският интерфейс интуитивен. [НЕ Е ПРОМЕНЕНО]

- Приложението е винаги достъпно. [НЕ Е ПРОМЕНЕНО]

- Приложението предлага подходящи за изискванията на потребителя проекти.

- Приложението проверява данните за регистрация и ако има грешка, се подсказва на потребителя да я поправи. [НЕ Е ПРОМЕНЕНО]

5. Реализация [НЕ Е ПРОМЕНЕНО]

- Клиентската част на приложението е направена на HTML, CSS и JavaScript

- Основните функционалности са написани на JavaScript и PHP

- Базата данни е реализирана чрез phpMyAdmin, а кодът е написан на MySQL

4 Национална олимпиада по информационни технологии 2021/2022 година

6. Описание

Приложението се намира на адрес [ПАЦО ДА ГО ПИШЕ]

Описание на интерфейса:

В дясно се намира менюто, което има следната функция:

Потребителят да се регистрира или да си влезе в акаунта.

Когато потребителят си е влезнал в акаунта може да създаде или намери проект.

5 Национална олимпиада по информационни технологии 2021/2022 година

След като сме създали проект може да го редактираме или изтрием от менюто, което е заменило Вход, то е същото, което сме задали за username в регистрацията

6 Национална олимпиада по информационни технологии 2021/2022 година

След натискането на username ни (В случая UsernameOlymp), се визуализира друга страница с функциите да изтрием, редактираме проект или да си излезем от профила.

При вече създадени проекти: при натискане на някояй от тях се визуализира заглавието на проекта и неговото условие или запитване, а под условието конзолата, където потребителят въвежда решението му и очаква съответна обратна връзка.

Проект № 26

7 Национална олимпиада по информационни технологии 2021/2022 година

7. Заключение

Всеки човек, който има инициативата, може да създаде или предприема проект, за чието решение да получи обратна връзка и възнаграждение.